

POMPPUTTEN HDPE

Standaard en maatwerk productie



DESCHACHT

bouw | project | partner

www.deschacht.eu

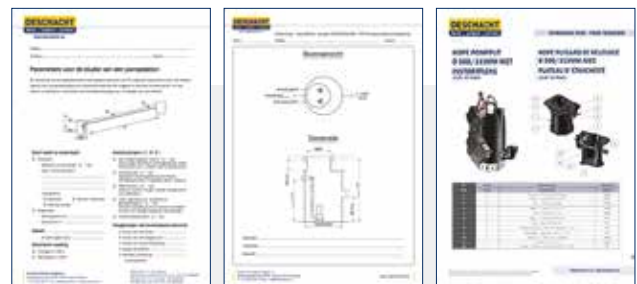
Pompputten: Deschacht biedt een volledig concept aan van levering tot indienststelling (exclusief plaatsing put).

- ✓ Ontwerp
- ✓ Dimensionering
- ✓ Levering op de werf (exclusief pompen)
- ✓ Plaatsen pompen tijdens controle en indienststelling



 Technische fiches via www.deschacht.eu/pompputten

- ✓ Pompputten kunnen vervaardigd worden met enkel/dubbel pompsysteem zowel vaste (inclusief voetbocht en geleidingstangen) als losse pompopstelling.
- ✓ Pompput wordt op de werf geleverd zonder pompen, besturingskast (kans op diefstal of schade aan pompen en besturingskast tijdens het verloop van de werf wordt hierdoor tot het minimum beperkt). Pompen, besturingskast en niveaumeting worden geplaatst, aangesloten en getest tijdens de indienststelling.



Alle pompputten worden door de rioleringsdienst ontworpen en direct geproduceerd door ons zusterbedrijf Collinet in Herstal. Hierdoor bent u zeker van de kortste mogelijke weg van productie tot op de werf, zonder tussenpersonen en extra kosten.

Waarom een pompput?

Een pompput is een installatie voor het lozen van helder, halfvervuild of vervuild water dat zich op diepte bevindt of op een kelderverdieping naar een riool loopt. In het algemeen worden pompputten gekenmerkt door de oppomphoogte, het piekdebiet, de stroomvoorziening en de aard van het opgepompte water (helder water, afvalwater).

Toepassingsgebieden

Door de plaatsing van een pompput kan een hoogteverschil, dat een natuurlijke stroming van het afvalwater zou verhinderen, gecompenseerd worden. De pompputten zijn bestemd voor openbare, industriële en particuliere gebouwen.

Volledig gebruiksklaar

Onze pompputten worden vervaardigd uit HDPE-buizen, met gelaste bodemplaat. Vervolgens worden de constructies voorzien van de nodige aansluitingen, voetbochten, geleidingstangen, ...

[INFO]

Contacteer de divisie Riolerings & Afvoer via filip.ausloos@deschacht.eu of 0475 847 633

